

Khung chương trình đào tạo chuyên ngành KỸ THUẬT PHẦN MỀM

139 tín chỉ (Chưa bao gồm: chương trình định hướng, rèn luyện tập trung, tiếng anh chuẩn bị và giáo dục thể chất)

GIAI ĐOẠN CHUẨN BỊ

Thời gian học kéo dài từ 2 tháng đến 1 năm (tùy theo năng lực đầu vào) cho đến khi sinh viên đạt trình độ tiếng Anh tương đương IELTS 6.0.

Mục tiêu

- Hội nhập và thích nghi để thành công trong giáo dục đại học.
- Chuẩn bị vững vàng về ngôn ngữ, thể chất, nghệ thuật, văn hóa và tác phong học tập.



Các môn học tiêu biểu

- Định hướng & Rèn luyện tập trung
- Phương pháp học đại học
- Học kỳ Tiếng Anh
- Nhạc cụ dân tộc
- Vovinam



Chương trình trao đổi sinh viên

Các quốc gia và các trường đang triển khai chương trình tiếng Anh:



Thái Lan

- Kasem Bundit University
- Chulalongkorn University
- Dhurakij Pundit University



Malaysia

- University of Kuala Lumpur
- TAR UMT University
- UOW
- UCIS
- HELP
- UNIMAS
- UTP
- Segi University



Philippines

- Đại học Quốc gia Philippines
- Lapu Cebu International College (LCIC)

Điểm khác biệt

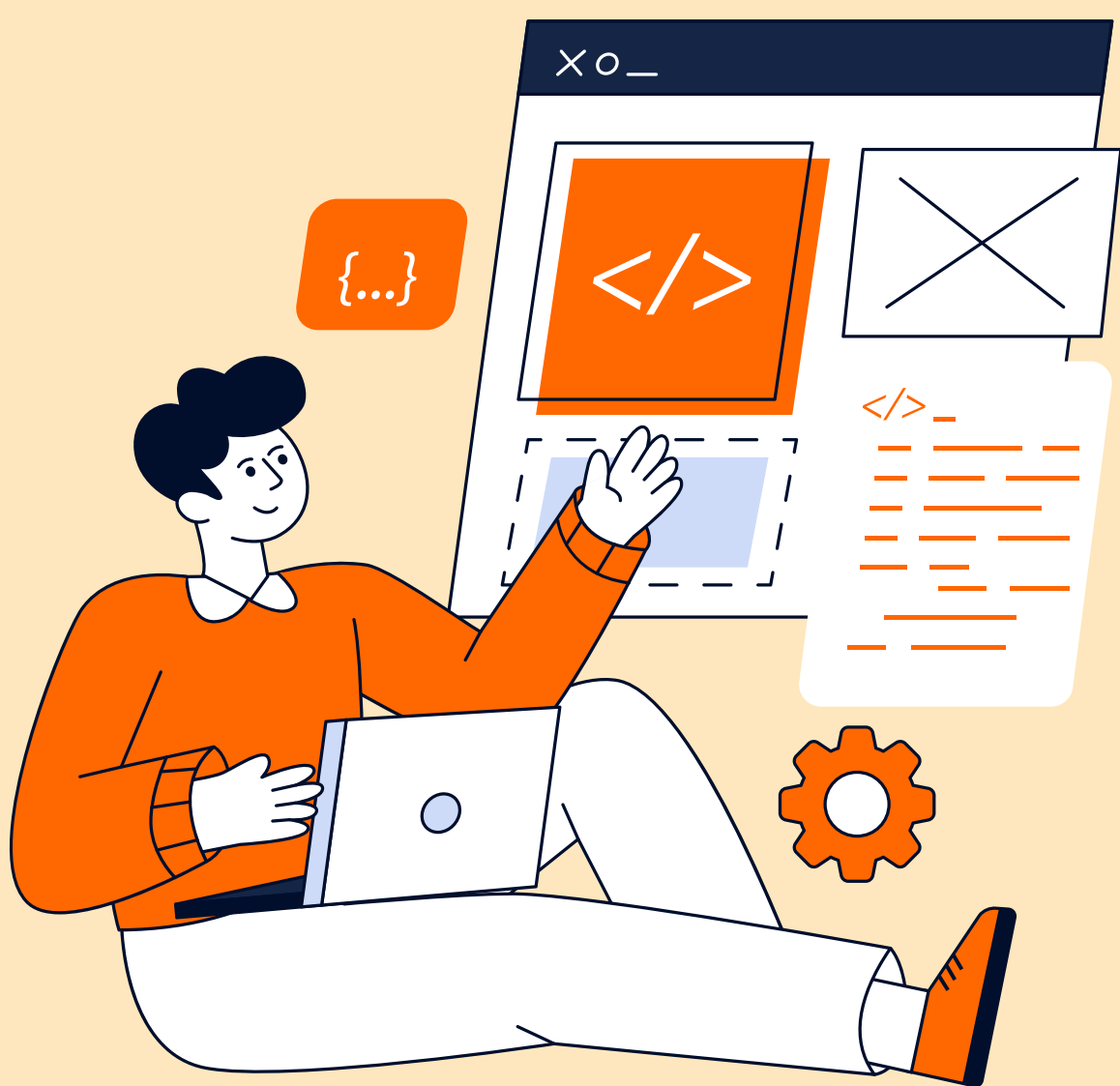
- Giáo dục văn hóa truyền thống**
thông qua môn học Traditional Musical Instrument (Nhạc cụ truyền thống) giúp sinh viên tiếp cận văn hóa âm nhạc dân tộc, từ đó mở rộng cảm quan nghệ thuật, văn hóa.
- Trang bị tiếng Anh**
cho sinh viên giúp quá trình học tập và nghiên cứu tài liệu bằng tiếng Anh được tốt hơn.

GIAI ĐOẠN CƠ BẢN VÀ CƠ SỞ

5 học kỳ (Từ kỳ 1 đến kỳ 5)

Mục tiêu

- Trang bị kỹ năng, kiến thức nền tảng và chuyên ngành, giúp sinh viên sẵn sàng cho giai đoạn thực tập và làm việc thực tế tại doanh nghiệp.



Các môn học tiêu biểu

- Thực hành OOP với Java
- Internet of Things
- Dự án phát triển phần mềm
- Môn thứ nhất của các combo tự chọn:
 - + Lập trình Python (combo AI with Tensorflow - TTNT với Tensorflow)
 - + Giới thiệu linh kiện điện tử và mạch điện tử (combo IC Design - Thiết kế vi mạch)
 - + Lập trình ứng dụng đa nền tảng cơ bản với .NET (combo .NET - Lập trình .NET)
 - + Làm việc với Spring Framework (combo Intensive Java - Java chuyên sâu)
 - + Phát triển Game với Unity cơ bản (combo Game Development - Phát triển Game)
 - + Tổng quan SAP (combo SAP)
- ...

Điểm khác biệt

- Sinh viên được trang bị kiến thức cơ bản về Kỹ thuật phần mềm** (Nhập môn kỹ thuật phần mềm, Phân tích và thiết kế phần mềm, Kiểm thử phần mềm...).
- Các học phần có tính thực tiễn cao.**
- Kỳ 5, sinh viên chọn combo phát triển kỹ năng và kiến thức KTPM theo hướng chuyên sâu và mở rộng** chú trọng đến các công nghệ mới hoặc các xu hướng thị trường đang có nhu cầu cao (AI, IC Design, SAP, Game Development, Java, Net...).

GIAI ĐOẠN HỌC TRONG DOANH NGHIỆP

OJT-ON-THE-JOB TRAINING

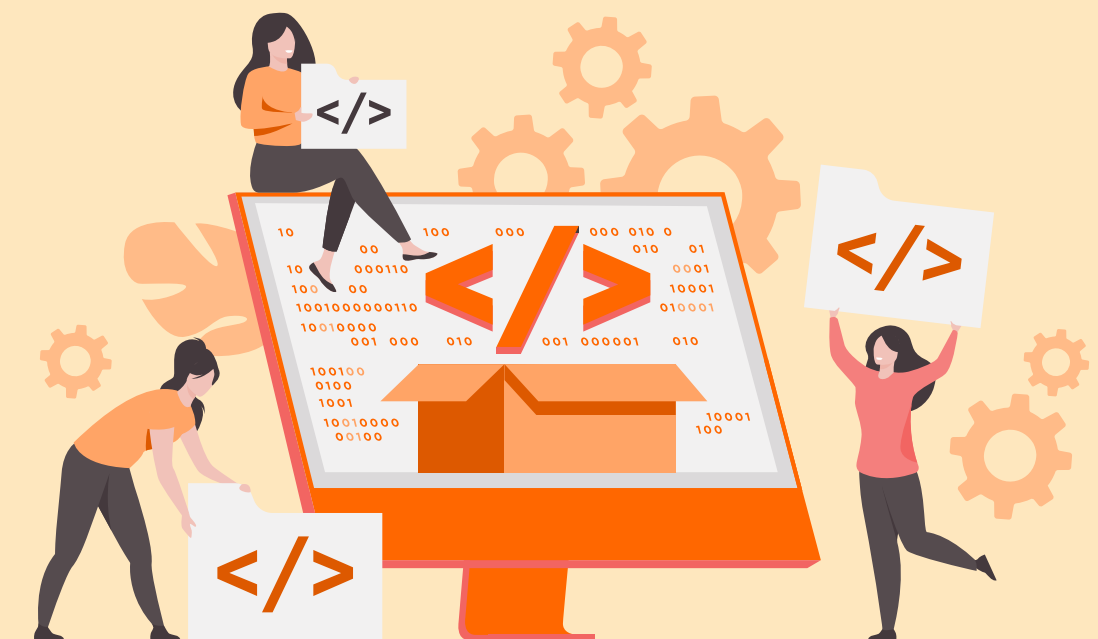
1 học kỳ (kỳ 6)

Mục tiêu

- Áp dụng kiến thức, kỹ năng được học vào công việc thực tế và các dự án tại doanh nghiệp, dưới sự hướng dẫn của quản lý hoặc chuyên gia.
- Giúp sinh viên có góc nhìn thực tế về định hướng nghề nghiệp trong tương lai.

Các doanh nghiệp OJT

FPT Software Philippines
FPT Japan Academy.



Điểm khác biệt

- Trải nghiệm thực tế tại doanh nghiệp sớm** (vào học kỳ 6) với thời gian OJT kéo dài tương đương một học kỳ.
- Được thực tập tại FPT và các Doanh nghiệp lớn** ở quy mô quốc gia và toàn cầu.
- Trải nghiệm làm việc thực tế trong quá trình học** giúp sinh viên tham gia dự án tại doanh nghiệp, làm quen môi trường làm việc và định hướng rõ ràng hơn khi quay trở lại trường.
- Trường kết nối và sắp xếp doanh nghiệp thực tập (OJT)** đảm bảo sinh viên có cơ hội trải nghiệm tại nhiều doanh nghiệp uy tín.
- Cơ hội việc làm cao sau khi hoàn thành OJT** giúp sinh viên dễ dàng tìm được công việc phù hợp.
- Sinh viên có thể được doanh nghiệp ký hợp đồng ngay sau OJT** mở ra cơ hội nghề nghiệp sớm.

GIAI ĐOẠN CHUYÊN MÔN SÂU

2 học kỳ (kỳ 7 & kỳ 8)

Mục tiêu

- Chương trình học chuyên sâu, cập nhật hiện đại, bám sát nhu cầu thực tiễn của thị trường công nghiệp.
- Giúp sinh viên có góc nhìn thực tế về định hướng nghề nghiệp trong tương lai.

Các môn học tiêu biểu

- Phương pháp nghiên cứu và kỹ năng viết học thuật.
- Lập trình di động.
- Các môn của combo tự chọn:
 - + Học sâu (combo AI with Tensorflow - TTNT với Tensorflow)
 - + Thiết kế vi mạch số (combo IC Design - Thiết kế vi mạch)
 - + Xây dựng ứng dụng back-end với .NET (combo .NET - Lập trình .NET)
 - + Microservices với Spring Cloud (combo Intensive Java - Java chuyên sâu)
 - + Phát triển Game với Unity nâng cao (combo Game Development - Phát triển Game)
 - + Phát triển ứng dụng SAP với ABAP (combo SAP)
- ...

Điểm khác biệt

- Phát triển kỹ năng và kiến thức Kỹ thuật phần mềm** theo hướng chuyên sâu và mở rộng (với các combo đã chọn ở Kỳ 5).
- Sinh viên tiếp cận nhiều hơn với các dự án thực tế** (Project-based learning) để trau dồi và hoàn thiện bộ kỹ năng.
- Các học phần Trải nghiệm khởi nghiệp cung cấp cho sinh viên kiến thức và kỹ năng về khởi nghiệp**, thúc đẩy sự hợp tác và làm việc nhóm, khuyến khích tư duy đổi mới, và khơi dậy tinh thần khởi nghiệp.

GIAI ĐOẠN HOÀN THÀNH VÀ TỐT NGHIỆP

1 học kỳ (kỳ 9)

Mục tiêu

- Áp dụng toàn bộ kiến thức đã học để thực hiện đồ án tốt nghiệp theo nhóm, phát triển sản phẩm chuyên nghiệp với sự hướng dẫn của chuyên gia.

Các môn học tiêu biểu

- Đồ án tốt nghiệp/Luận văn tốt nghiệp.
- Dự án khởi nghiệp được hỗ trợ và đầu tư.

Điểm khác biệt

- Làm đồ án theo nhóm** xây dựng dự án thực tế từ nghiên cứu đến sản phẩm hoàn chỉnh.
- Sản phẩm có tính thực tiễn, ứng dụng cao** gắn liền với xu hướng thị trường.
- Có thể thực hiện đồ án tốt nghiệp theo hướng liên ngành** (Dự án khởi nghiệp tốt nghiệp, Đồ án liên ngành SAP) (cần đáp ứng các quy định của trường).

